

Öğr. Gör. Dr. AYŞE EZGİ İLHAN

Kişisel Bilgiler

E-posta: ezgilhan@gazi.edu.tr

Web: <https://avesis.gazi.edu.tr/ayseezgilhan>

Uluslararası Araştırmacı ID'leri

ScholarID: IOUdnbQAAAAJ

ORCID: 0000-0002-5016-0948

Publons / Web Of Science ResearcherID: KDO-1771-2024

ScopusID: 57204780722

Eğitim Bilgileri

Doktora, Gazi Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Endüstriyel Tasarım, Türkiye 2015 - 2021

Yüksek Lisans, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Enformatik Enstitüsü, Modelleme ve Simülasyon/Oyun Teknolojileri, Türkiye 2012 - 2015

Lisans, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Mimarlık Fakültesi, Endüstriyel Tasarım Bölümü, Türkiye 2003 - 2009

Yaptığı Tezler

Doktora, Tasarıma bilgi girişinde göz izleme teknolojisinin kullanımı: Durum çalışması, Gazi Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Endüstriyel Tasarım, 2021

Yüksek Lisans, Short-term modification of sleep-wake habits by gamification: a user study, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Enformatik Enstitüsü, Modelleme Ve Simülasyon Anabilim Dalı, 2015

Akademik Unvanlar / Görevler

Öğretim Görevlisi Dr., Gazi Üniversitesi, Mimarlık Fakültesi, Endüstriyel Tasarım, 2023 - Devam Ediyor

Öğretim Görevlisi Dr., Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Mimarlık Fakültesi, Endüstriyel Tasarım, 2023 - 2024

Öğretim Görevlisi Dr., TOBB Ekonomi Ve Teknoloji Üniversitesi, Mimarlık ve Tasarım Fakültesi, Görsel İletişim Tasarımı, 2023 - 2024

Dr. Öğr. Üyesi, Ostim Teknik Üniversitesi, Mimarlık ve Tasarım Fakültesi, Endüstriyel Tasarım, 2022 - 2024

Öğretim Görevlisi Dr., Gazi Üniversitesi, Mimarlık Fakültesi, Endüstriyel Tasarım, 2022 - 2023

Dr. Öğr. Üyesi, Atılım Üniversitesi, Güzel Sanatlar, Tasarım, Mimarlık Fakültesi, Endüstriyel Tasarım, 2022 - 2022

Öğretim Görevlisi Dr., Atılım Üniversitesi, Güzel Sanatlar, Tasarım, Mimarlık Fakültesi, Endüstriyel Tasarım, 2021 - 2022

Araştırma Görevlisi, Atılım Üniversitesi, Güzel Sanatlar, Tasarım, Mimarlık Fakültesi, Endüstriyel Tasarım, 2014 - 2021

Verdiği Dersler

ID 531 Methods of User Research, Yüksek Lisans, 2023 - 2024

SCI, SSCI ve AHCI İndekslerine Giren Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- I. **Use of eye-tracking technology for appreciation-based information in design decisions related to product details: Furniture example**
İLHAN A. E., TOĞAY A.
Multimedia Tools and Applications, cilt.83, sa.3, ss.8013-8042, 2024 (SCI-Expanded)
- II. **Pursuit of methodology for data input related to taste in design: Using eye tracking technology**
İLHAN A. E., TOĞAY A.
DISPLAYS, cilt.76, 2023 (SCI-Expanded)
- III. **Improving Sleep-Wake Behaviors Using Mobile App Gamification**
Ilhan A. E., Şener Pedgley B., Hacıhabiboğlu H.
Entertainment Computing, cilt.40, 2022 (SCI-Expanded)

Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- I. **Mobilya Ürün Örneği Üzerinden Estetik Beğenin Değerlendirilmesi için Yöntem Arayışı**
İlhan A. E., Toğay A., Güneş S., Börekçi N. A. G. Z.
Tasarım+Kuram, cilt.18, sa.37, ss.13-28, 2022 (Hakemli Dergi)
- II. **Use of eye tracking technology in evaluating product images and optimal process decisions**
İlhan A. E., Toğay A.
Gazi University Journal of Science Part B: Art Humanities Design and Planning, cilt.8, sa.4, ss.709-719, 2020 (Hakemli Dergi)

Kitap & Kitap Bölümleri

- I. **Eye-Tracking to Enhance Usability: A Race Game**
İlhan A. E.
Intelligent Systems and Applications: IntelliSys 2018. Advances in Intelligent Systems and Computing, vol 868, Kohei Arai,Supriya Kapoor,Rahul Bhatia, Editör, Springer, Cham, London, ss.201-214, 2019
- II. **Creating Awareness of Sleep-Wake Hours by Gamification**
İlhan A. E., Şener Pedgley B., Hacıhabiboğlu H.
Persuasive Technology. PERSUASIVE 2016. Lecture Notes in Computer Science, vol 9638, Meschtscherjakov,A.,de Ruyter,B.,Fuchsberger,V.,Murer,M.,Tscheligi, Editör, Springer, Cham, Salzburg, ss.122-133, 2016

Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

- I. **Design Stages of a Cultural Product**
İlhan A. E.
8th INTERNATIONAL MARDIN ARTUKLU SCIENTIFIC RESEARCHES CONFERENCE, Mardin, Türkiye, 4 - 06 Haziran 2022, ss.629-639
- II. **ÜRÜNLERİN ESTETİK BEĞENİ ODAKLI DEĞERLENDİRİLMESİNDE GÖZ İZLEME TEKNOLOJİSİNİN KULLANIMI- BİR ARAŞTIRMA ÖNERİSİ**
İlhan A. E., Toğay A.
UTAK 2020 4. Ulusal Tasarım Araştırmaları Konferansı, Ankara, Türkiye, 8 - 10 Eylül 2020, cilt.1, ss.467-479
- III. **TECHNOLOGY AND DESIGN EFFECTS ON GAME CONSOLES**
İlhan A. E., Toğay A.
Second International Mediterranean Congress on Natural Sciences and Engineering by University of Donja Gorica, Podgorica, Karadağ, 26 - 29 Haziran 2018, cilt.2, ss.29-34
- IV. **TASARIMA BİLGİ GİRİŞİNDE GÖZ İZLEME TEKNOLOJİSİNİN KULLANIMI: DURUM ÇALIŞMASI**
İlhan A. E., Toğay A.

II. Uluslararası Multidisipliner Çalışmaları Kongresi, Adana, Türkiye, 4 - 05 Mayıs 2018, ss.262-283

V. One Game for Endless Usability Questions

İlhan A. E.

IADIS International Conferences - Interfaces and Human Computer Interaction 2013, IHCI 2013 and Game and Entertainment Technologies 2013, GET 2013, Praha, Çek Cumhuriyeti, 22 - 24 Temmuz 2013, ss.253-257

Bilimsel Hakemlikler

EDUCATION AND INFORMATION TECHNOLOGIES, SSCI Kapsamındaki Dergi, Ağustos 2022

MULTIMEDIA TOOLS AND APPLICATIONS, SCI Kapsamındaki Dergi, Haziran 2022

EDUCATION AND INFORMATION TECHNOLOGIES, SSCI Kapsamındaki Dergi, Nisan 2022

Metrikler

Yayın: 12

Atıf (WoS): 8

Atıf (Scopus): 14

H-İndeks (WoS): 2

H-İndeks (Scopus): 4

Akademi Dışı Deneyim

Mesleki Dernek, Endüstriyel Tasarım Meslek Kuruluşu (ETMK), Yönetim Kurulu Üyesi

Turquoise Choice

Pixofun

Journey