

Doç. Dr. MURAT YILMAZ



Kişisel Bilgiler

İş Telefonu: [+90 312 582 3114](tel:+903125823114)

E-posta: my@gazi.edu.tr

Web: <https://w3.gazi.edu.tr/~my/>

Posta Adresi: Gazi University Faculty of Engineering Department of Computer Engineering Maltepe 06570 Ankara / Turkey



Uluslararası Araştırmacı ID'leri

ScholarID: S7J_GYAAAAAJ

ORCID: 0000-0002-2446-3224

Publons / Web Of Science ResearcherID: T-8786-2019

ScopusID: 557384495

Yoksis Araştırmacı ID: 55248

Eğitim Bilgileri

Bütünleşik Doktora, Dublin City University, School of Computing, Software Engineering, İrlanda 2009 - 2013

Yüksek Lisans, University of Minnesota - Twin Cities, Engineering Faculty, Department of Computer Science and Engineering, Amerika Birleşik Devletleri 2007 - 2009

Biyografi

Assoc. Prof. Dr. Murat Yılmaz is interested in empirical research that focuses on applying incentive mechanisms (e.g., gamification) in software development projects. His goal is to make software engineering more manageable by using motivational models to improve essential system properties, such as productivity, efficiency, and fairness.

In addition, he has years of training and experience in software development and design with accumulated software architecture experience. Dr. Yılmaz assisted various software development organizations by evaluating their underlying software development practices. In particular, based on his first-hand experience with agile development, he led the agile transformation process of many software development organizations.

Dr. Yılmaz has conducted joint research with more than ten industrial partners in Turkey, such as HAVELSAN A.Ş., Kreatin Studios, Innovera, Portakal Technologies, Ideasis Inc., and Huawei Research Center in Turkey. Throughout the earlier 14 years of industrial experience, he has worked with some of the most highly innovative software development organizations, including some of Turkey's most successful software companies, such as Gantek Technologies and Halıcı Software Company.

Dr. Yılmaz has equipped with industrial experience covering all aspects of software development, ranging from concept

evaluation to implementation and through to lifetime support and maintenance, which has been instrumental not just in quickly establishing himself as an academic researcher, but also in enabling him to lead the agile transformation effort in a role as a consultant with the Huawei Research Centre, İstanbul where he led agile transformation process, related software design, modeling and improvement activities, and conducted research for tailoring agile methodologies for multinational teams.

Yabancı Diller

İngilizce, C2 Ustalık

Araştırma Alanları

Arttırılmış Gerçeklik, Bilgi Görselleştirme, Sanal Gerçeklik, Yazılım, Yazılım Mühendisliği

Akademik Unvanlar / Görevler

Doç. Dr., Gazi Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği, 2021 - Devam Ediyor

Dr. Öğr. Üyesi, Dublin City University, Bilgisayar Bilimleri, Bilgisayar Mühendisliği, 2019 - 2021

Dr. Öğr. Üyesi, Çankaya Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, 2013 - 2019

Dr. Öğr. Üyesi, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Enformatik Enstitüsü, Bilişim Sistemleri Anabilim Dalı, 2015 - 2016

Akademik İdari Deneyim

Enstitü Müdür Yardımcısı, Gazi Üniversitesi, Bilişim Enstitüsü, 2022 - Devam Ediyor

Verdiği Dersler

Yeni Nesil İnternet Teknolojileri, Yüksek Lisans, 2021 - 2022

System Engineering, Lisans, 2021 - 2022

IT Architectures, Lisans, 2020 - 2021

Jüri Üyelikleri

Doktora Yeterlik Sınavı, Doktora Yeterlik Sınavı, Middle East Technical University, Eylül, 2021

SCI, SSCI ve AHCI İndekslerine Giren Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- Assessing Feature Importance in Eye-Tracking Data within Virtual Reality Using Explainable Artificial Intelligence Techniques**
Bekler M., Yilmaz M., Ilgın E.
APPLIED SCIENCES, cilt.14, sa.14, ss.6042-6072, 2024 (SCI-Expanded)
- Decomposition of Monolith Applications Into Microservices Architectures: A Systematic Review**
Abgaz Y., McCarren A., Elger P., Solan D., Lapuz N., Bivol M., Jackson G., YILMAZ M., Buckley J., Clarke P.
IEEE Transactions on Software Engineering, cilt.49, sa.8, ss.4213-4242, 2023 (SCI-Expanded)
- A novel approach for visualization, monitoring, and control techniques for Scrum metric planning using the analytic hierarchy process**

- Tekin N., YILMAZ M., Clarke P.
JOURNAL OF SOFTWARE-EVOLUTION AND PROCESS, cilt.35, sa.8, 2023 (SCI-Expanded)
- IV. **Examining the training and education potential of the metaverse: Results from an empirical study of next generation SAFE training**
Yilmaz M., O'farrell E., Clarke P.
JOURNAL OF SOFTWARE: EVOLUTION AND PROCESS, cilt.1, sa.1, ss.1010022531, 2023 (SCI-Expanded)
- V. **Applying virtual reality to teach the software development process to novice software engineers**
Gulec U., YILMAZ M., Isler V., Clarke P. M.
IET SOFTWARE, cilt.15, sa.6, ss.464-483, 2021 (SCI-Expanded)
- VI. **Managing the social aspects of software development ecosystems: An industrial case study on personality**
Akarsu Z., Yilmaz M.
JOURNAL OF SOFTWARE-EVOLUTION AND PROCESS, cilt.32, sa.11, 2020 (SCI-Expanded)
- VII. **Coding vs presenting: a multicultural study on emotions**
Colomo-Palacios R., Casado-Lumbreras C., alvarez-Rodriguez J. M., Yilmaz M.
INFORMATION TECHNOLOGY & PEOPLE, cilt.33, sa.6, ss.1575-1599, 2020 (SSCI)
- VIII. **Auction-based serious game for bug tracking**
Usfekes C., Tuzun E., Yilmaz M., Macit Y., Clarke P.
IET SOFTWARE, cilt.13, sa.5, ss.386-392, 2019 (SCI-Expanded)
- IX. **A 3D virtual environment for training soccer referees**
Gulec U., Yilmaz M., Isler V., O'Connor R. V., Clarke P. M.
COMPUTER STANDARDS & INTERFACES, cilt.64, ss.1-10, 2019 (SCI-Expanded)
- X. **Interactive three-dimensional virtual environment to reduce the public speaking anxiety levels of novice software engineers**
Nazligul M. D., Yilmaz M., Gulec U., YILMAZ A., Isler V., O'Connor R. V., Gozcu M. A., Clarke P.
IET SOFTWARE, cilt.13, sa.2, ss.152-158, 2019 (SCI-Expanded)
- XI. **Guest Editorial: Gamification and Persuasive Games for Software Engineering**
Yilmaz M., O'Connor R. V., Colomo-Palacios R., Clarke P.
IET SOFTWARE, cilt.13, sa.2, ss.97-98, 2019 (SCI-Expanded)
- XII. **Integration of accessibility design patterns with the software implementation process of ISO/IEC 29110**
Sanchez-Gordon S., Sanchez-Gordon M., Yilmaz M., O'Connor R. V.
JOURNAL OF SOFTWARE-EVOLUTION AND PROCESS, cilt.31, sa.1, 2019 (SCI-Expanded)
- XIII. **Towards a process management life-cycle model for graduation projects in computer engineering**
Yilmaz M., Tasel F. S., Gulec U., Sopaoglu U.
PLOS ONE, cilt.13, sa.11, 2018 (SCI-Expanded)
- XIV. **Teaching ISO/IEC 12207 software lifecycle processes: A serious game approach**
Aydan U., Yilmaz M., Clarke P. M., O'Connor R. V.
COMPUTER STANDARDS & INTERFACES, cilt.54, ss.129-138, 2017 (SCI-Expanded)
- XV. **Software Process Improvement and Capability Determination Conference 2016**
Clarke P., Yilmaz M.
COMPUTER STANDARDS & INTERFACES, cilt.54, ss.117-118, 2017 (SCI-Expanded)
- XVI. **An examination of personality traits and how they impact on software development teams**
Yilmaz M., O'Connor R. V., Colomo-Palacios R., Clarke P.
INFORMATION AND SOFTWARE TECHNOLOGY, cilt.86, ss.101-122, 2017 (SCI-Expanded)
- XVII. **A literature survey: Is it necessary to develop a new software development methodology for virtual reality projects?**
Gulec U., Yilmaz M., Isler V.
Journal of Universal Computer Science, cilt.23, sa.8, ss.725-754, 2017 (SCI-Expanded)
- XVIII. **A serious game for improving the decision making skills and knowledge levels of Turkish football referees according to the laws of the game**

- Gulec U., Yilmaz M.
SPRINGERPLUS, cilt.5, 2016 (SCI-Expanded)
- XIX. **Effective Social Productivity Measurements during Software Development: An Empirical Study**
Yilmaz M., O'Connor R. V., Clarke P.
INTERNATIONAL JOURNAL OF SOFTWARE ENGINEERING AND KNOWLEDGE ENGINEERING, cilt.26, sa.3, ss.457-490, 2016 (SCI-Expanded)
- XX. **A SCRUMBAN INTEGRATED GAMIFICATION APPROACH TO GUIDE SOFTWARE PROCESS IMPROVEMENT: A TURKISH CASE STUDY**
Yilmaz M., O'Connor R. V.
TEHNICKI VJESNIK-TECHNICAL GAZETTE, cilt.23, sa.1, ss.237-245, 2016 (SCI-Expanded)
- XXI. **Software engineering education and games: A systematic literature review**
Kosa M., Yilmaz M., O'Connor R. V., Clarke P. M.
Journal of Universal Computer Science, cilt.22, sa.12, ss.1558-1574, 2016 (SCI-Expanded)
- XXII. **Exploring the Relationship between Software Process Adaptive Capability and Organisational Performance**
Clarke P., O'Connor R. V., Leavy B., Yilmaz M.
IEEE TRANSACTIONS ON SOFTWARE ENGINEERING, cilt.41, sa.12, ss.1169-1183, 2015 (SCI-Expanded)
- XXIII. **Understanding personality differences in software organisations using Keirsey temperament sorter**
Yilmaz M., O'Connor R. V.
IET SOFTWARE, cilt.9, sa.5, ss.129-134, 2015 (SCI-Expanded)
- XXIV. **Exploring the Belief Systems of Software Development Professionals**
O'Connor R. V., Yilmaz M.
CYBERNETICS AND SYSTEMS, cilt.46, sa.6-7, ss.528-542, 2015 (SCI-Expanded)
- XXV. **Gamification as a disruptive factor in software process improvement initiatives**
Herranz E., Colomo-Palacios R., de Amescua Seco A., Yilmaz M.
Journal of Universal Computer Science, cilt.20, sa.6, ss.885-906, 2014 (SCI-Expanded)

Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- I. **Preface**
YILMAZ M., Clarke P., Messnarz R., Reiner M.
Communications in Computer and Information Science, cilt.1442, 2021 (ESCI)
- II. **Preface**
Yilmaz M., Niemann J., Clarke P., Messnarz R.
Communications in Computer and Information Science, cilt.1251 CCIS, 2020 (ESCI)
- III. **Üç Yazılım Firmasında Yazılım Süreç Değişimlerinin Gözlenen Etkileri: Endüstriyel Keşif Vaka Çalışması**
YILMAZ M.
PAMUKKALE UNIVERSITY JOURNAL OF ENGINEERING SCIENCES-PAMUKKALE UNIVERSITESI MUHENDISLIK BILIMLERI DERGISI, cilt.25, sa.2, ss.240-246, 2019 (Hakemli Dergi)
- IV. **An Exploratory Study to Assess Digital Map Zoom/Pan/Rotate Methods with HoloLens**
KILINÇ İ., YILMAZ M.
Süleyman Demirel Üniversitesi Fen Bilimleri Enstitüsü Dergisi, cilt.22, sa.2, ss.458-463, 2018 (Hakemli Dergi)
- V. **An ISO/IEC 12207 Perspective on Software Development Process Adaptation.**
MARKS G., OCONNOR R., YILMAZ M., CLARKE P.
Software Quality Professional, cilt.20, sa.2, ss.48-58, 2018 (Hakemli Dergi)
- VI. **An Exploratory Study to Assess Analytical and Logical Thinking Skills of the Software Practitioners using a Gamification Perspective**
KAYALI Ş., YILMAZ M.
Süleyman Demirel Üniversitesi Fen Bilimleri Enstitüsü Dergisi, cilt.21, sa.1, ss.178-189, 2017 (Hakemli Dergi)

- VII. **The Design Process of a Board Game for Exploring the Territories of the United States**
KOSA M., YILMAZ M.
PRESS START, cilt.4, sa.1, ss.36-52, 2017 (Hakemsiz Dergi)
- VIII. **Software Development Roles**
YILMAZ M., OCONNOR R., CLARKE P.
ACM SIGSOFT Software Engineering Notes, cilt.40, sa.1, ss.1-5, 2015 (Hakemsiz Dergi)
- IX. **Towards a quest-based contextualization process for game-based learning**
Yilmaz M., Saran M., O'Connor R.
Proceedings of the European Conference on Games-based Learning, cilt.2, ss.645-651, 2014 (Scopus)
- X. **Social capital as a determinant factor of software development productivity: An empirical study using structural equation modeling**
Yilmaz M., O'Connor R.
International Journal of Human Capital and Information Technology Professionals, cilt.3, sa.2, ss.40-62, 2012 (ESCI)
- XI. **A software process engineering approach to improving software team productivity using socioeconomic mechanism design**
YILMAZ M., OCONNOR R.
Software Engineering Notes, cilt.36, sa.5, ss.1-5, 2011 (Hakemsiz Dergi)

Kitap & Kitap Bölümleri

- I. **Systems, Software and Services Process Improvement 28th European Conference, EuroSPI 2022**
Yilmaz M. (Editör), Clarke P. (Editör), Messnarz R. (Editör), Wöran B. (Editör)
Springer, London/Berlin , Salzburg, 2022
- II. **Systems, Software and Services Process Improvement 28th European Conference, EuroSPI 2021**
Yilmaz M. (Editör), Clarke P. (Editör), Messnarz R. (Editör), Reiner M. (Editör)
Springer, London/Berlin , Krems, 2021
- III. **Türkiye’de Masaüstü Kutu Oyun Kültürü: Keşifsel bir oyuncu perspektifi çalışması**
KOSA M., YILMAZ M.
Türkiye’de ve Türkiye’den Oyun Çalışmaları,, Dr. Ertuğrul Süngü, Doç. Dr. Barbaros Bostan, Editör, Nobel Yayınevi, Ankara, ss.39-61, 2021
- IV. **Systems, Software and Services Process Improvement: 27th European Conference, EuroSPI 2020**
Yilmaz M. (Editör), Niemann J. (Editör), Clarke P. (Editör), Messnarz R. (Editör)
Springer, London/Berlin , Düsseldorf, 2020
- V. **Türkiye’de Masaüstü Kutu Oyun Kültürü: Keşifsel bir oyuncu perspektifi çalışması**
Kosa M., Yilmaz M.
Türkiye’de ve Türkiye’den Oyun Çalışmaları, Ertuğrul Süngü, Barbaros Bostan, Editör, Nobel Yayın Dağıtım, Ankara, ss.39-61, 2020
- VI. **Virtual Reality-Based Daily Scrum Meetings**
Yilmaz M.
Encyclopedia of Computer Graphics and Games, Newton Lee, Editör, Springer, London/Berlin , Zürich, ss.1-12, 2017
- VII. **Systems, Software and Services Process Improvement: 22nd European Conference, EuroSPI 2015**
O’connor R. (Editör), Akkaya M. U. (Editör), Kemaneci K. (Editör), Yilmaz M. (Editör), Poth A. (Editör), Messnarz R. (Editör)
Springer, London/Berlin , Ankara, 2015

Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

- I. **Investigating Sources and Effects of Bias in AI-Based Systems – Results from an MLR**
De Buitlear C., Byrne A., McEvoy E., Camara A., YILMAZ M., McCarren A., Clarke P. M.
Proceedings of the 30th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement, EuroSPI 2023, Grenoble, Fransa, 30 Ağustos - 01 Eylül 2023, cilt.1890 CCIS, ss.20-35
- II. **An Investigation of Green Software Engineering**
Freed M., Bielinska S., Buckley C., Coptu A., YILMAZ M., Messnarz R., Clarke P. M.
Proceedings of the 30th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement, EuroSPI 2023, Grenoble, Fransa, 30 Ağustos - 01 Eylül 2023, cilt.1890 CCIS, ss.124-137
- III. **Identifying Key Factors to Distinguish Artificial and Human Avatars in the Metaverse: Insights from Software Practitioners**
Berktas O. T., YILMAZ M., Clarke P.
Proceedings of the 30th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement, EuroSPI 2023, Grenoble, Fransa, 30 Ağustos - 01 Eylül 2023, cilt.1890 CCIS, ss.96-108
- IV. **Exploring Metaverse-Based Digital Governance of Gambia: Obstacles, Citizen Perspectives, and Key Factors for Success**
Jobe P. S., YILMAZ M., TÜFEKÇİ A., Clarke P. M.
Proceedings of the 30th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement, EuroSPI 2023, Grenoble, Fransa, 30 Ağustos - 01 Eylül 2023, cilt.1890 CCIS, ss.72-83
- V. **Examining the Use of Non-fungible Tokens (NFTs) as a Trading Mechanism for the Metaverse**
YILMAZ M., HACALOĞLU T., CLARKE P.
29th European Conference on Software Process Improvement, Salzburg, Avusturya, 31 Ağustos - 02 Eylül 2022, cilt.1646, ss.18-28
- VI. **Exploring Aspects of Agile Software Development Risk – Results from a MLR**
Nolan A., Strickland B., Quinn A., Gallagher K., YILMAZ M., CLARKE P.
29th European Conference on Software Process Improvement, Avusturya, 31 Ağustos - 02 Eylül 2022, cilt.1646, ss.486-502
- VII. **Serverless Software Engineering – and How to Get There**
McAleese S., Conway McLaughlin J., Detyna F., Murashev A., YILMAZ M., CLARKE P.
29th European Conference on Software Process Improvement, Salzburg, Avusturya, 31 Ağustos 2022, cilt.1646, ss.75-90
- VIII. **Socially-Critical Software Systems: Is Extended Regulation Required?**
Dagg N., Kostick C., Fallon J., O'Neill A., YILMAZ M., Messnarz R., CLARKE P.
29th European Conference on Software Process Improvement, Salzburg, Avusturya, 31 Ağustos - 02 Eylül 2022, cilt.1646, ss.610-622
- IX. **İnandırıcı Öğeler ile Sanal Kültürel Müze İçerisinde Dijital Hikaye Aktarımı Digital Storytelling on a Virtual Heritage Museum with Believable Agents**
GÜLEÇ U., YILMAZ M., Kalan K., Dikbayir H. S., Merdivanlı O., Değirmenci U. M., CLARKE P.
13. Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS 2019), İzmir, Türkiye, 17 - 19 Kasım 2021, cilt.1, ss.1-12
- X. **To Work from Home (WFH) or Not to Work from Home? Lessons Learned by Software Engineers During the COVID-19 Pandemic**
Nolan A., White R., Soomro M., Dopamu B. C., Yilmaz M., Solan D., Clarke P.
28th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Krems, Avusturya, 1 - 03 Eylül 2021, cilt.1442, ss.14-33
- XI. **PlaySAFe: Results from a Virtual Reality Study Using Digital Game-Based Learning for SAFe Agile Software Development**
O'Farrell E., Yilmaz M., Gulec U., Clarke P.
28th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Krems, Avusturya, 1 - 03 Eylül 2021, cilt.1442, ss.695-707
- XII. **A Professional Career with Autism: Findings from a Literature Review in the Software Engineering Domain**
Costello E., Kilbride S., Milne Z., Clarke P., Yilmaz M., MacMahon S. T.

28th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Krems, Avusturya, 1 - 03 Eylül 2021, cilt.1442, ss.349-360

- XIII. **Assessing Application Lifecycle Management (ALM) Potentials from an Industrial Perspective. In: European Conference on Software Process Improvement**
Akgün Z., YILMAZ M., CLARKE P.
27th European Conference on Software Process Improvement, Düsseldorf, Almanya, 9 - 11 Eylül 2020
- XIV. **Visualization, Monitoring and Control Techniques for Use in Scrum Software Development: An Analytic Hierarchy Process Approach**
Tekin N., Kosa M., Yilmaz M., Clarke P., Garousi V.
27th International Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Düsseldorf, Almanya, 9 - 11 Eylül 2020, cilt.1251, ss.45-57
- XV. **Agile Software Development - Do We Really Calculate the Costs? A Multivocal Literature Review**
Fogarty A., Edgeworth A., Smith O., Dowling M., Yilmaz M., MacMahon S. T., Clarke P.
27th International Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Düsseldorf, Almanya, 9 - 11 Eylül 2020, cilt.1251, ss.203-219
- XVI. **A Multivocal Literature Review of Function-as-a-Service (FaaS) Infrastructures and Implications for Software Developers**
Grogan J., Muheady C., McDermott J., Urbanavicius M., Yilmaz M., Abgaz Y., McCarren A., MacMahon S. T., Garousi V., Elger P., et al.
27th International Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Düsseldorf, Almanya, 9 - 11 Eylül 2020, cilt.1251, ss.58-75
- XVII. **Assessing Application Lifecycle Management (ALM) Potentials from an Industrial Perspective**
Akgun Z., Yilmaz M., Clarke P.
27th International Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Düsseldorf, Almanya, 9 - 11 Eylül 2020, cilt.1251, ss.326-338
- XVIII. **Anti-social: Bireylerin sosyal medya bağımlılığını azaltmak amacıyla düşünülmüş bir ciddi oyun.**
GÜLEÇ U., YILMAZ M., ADAH C. K., İŞLER V.
13. Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS 2019), İzmir, Türkiye, 1 - 03 Ekim 2019
- XIX. **Yazılım uzmanları için tasarlanmış dijital olmayan işbirliği oyunu.**
KAHRAMAN H. İ., BEKTÜRK Y., ANGÜN İ., KURU Y. Y., YILMAZ M.
13. Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS 2019), İzmir, Türkiye, 1 - 03 Ekim 2019
- XX. **A web-based serious game to increase the programming knowledge levels of computer engineering students.**
GÜLEÇ U., YILMAZ M., YALCIN A. D., O'CONNOR R., CLARKE P.
26th European Conference on Software Process Improvement, Springer (2019), Edinburgh, Saint Helena, 18 - 20 Eylül 2019
- XXI. **The Changing Role of the Software Engineer**
Meade E., O'Keefe E., Lyons N., Lynch D., Yilmaz M., Gulec U., O'Connor R. V., Clarke P. M.
26th Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI) Conference, Edinburgh, Saint Helena, 18 - 20 Eylül 2019, cilt.1060, ss.682-694
- XXII. **Software Testing: A Changing Career**
Cunningham S., Gambo J., Lawless A., Moore D., Yilmaz M., Clarke P. M., O'Connor R. V.
26th Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI) Conference, Edinburgh, Saint Helena, 18 - 20 Eylül 2019, cilt.1060, ss.731-742
- XXIII. **Assessing Personality Traits in a Large Scale Software Development Company: Exploratory Industrial Case Study**
Akarsu Z., Orgun P., Dinc H., Gunyel B., Yilmaz M.
26th Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI) Conference, Edinburgh, Saint Helena, 18 - 20 Eylül 2019, cilt.1060, ss.192-206
- XXIV. **CENGO: A Web-Based Serious Game to Increase the Programming Knowledge Levels of Computer Engineering Students**

Gulec U., Yilmaz M., Yalcin A. D., O'Connor R. V., Clarke P. M.

26th Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI) Conference, Edinburgh, Saint Helena, 18 - 20 Eylül 2019, cilt.1060, ss.237-248

- XXV. **Applying Blockchain to Improve the Integrity of the Software Development Process**
Yilmaz M., Tasel S., Tuzun E., Gulec U., O'Connor R. V., Clarke P. M.
26th Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI) Conference, Edinburgh, Saint Helena, 18 - 20 Eylül 2019, cilt.1060, ss.260-271
- XXVI. **Simulacrum: Savaş Koşullarında Acil Tıbbi Müdahale ve İlk Yardım Simülasyonu**
GÜLEÇ U., GÖZCÜ M. A., DOĞAN S., MEŞHURHAN N., YILMAZ M., İŞLER V., DİNÇ M.
12. Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS 2018), İstanbul, Türkiye, 10 - 12 Eylül 2018
- XXVII. **Yazılım Mühendisliği Dersi için Geliştirilmiş Ders Akış Modeli ve İlgili Vaka Çalışması**
YILMAZ M., GÜLEÇ U.
12. Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS 2018), İstanbul, Türkiye, 10 - 12 Eylül 2018
- XXVIII. **Yazılım Geliştirme Süreçlerini Eğitmek Amacıyla Tasarlanan Sanal Ofis Ortamında Ortamın Gerçekçiliğini Arttıran Etmenler**
GÜLEÇ U., YILMAZ M., İŞLER V.
12. Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS 2018), İstanbul, Türkiye, 10 - 12 Eylül 2018
- XXIX. **Artırılmış Gerçeklik Tabanlı Sürekli İşe Alıştırma Sistemi (Augmented Reality Based Continuous Onboarding Framework)**
OHRİ İ., ÖGE İ., ORKUN B., YILMAZ M., TÜZÜN E.
12. Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS 2018), İstanbul, Türkiye, 10 - 12 Eylül 2018
- XXX. **Adopting Augmented Reality for the Purpose of Software Development Process Training and Improvement: An Exploration**
Ohri I., Oge I., Orkun B., Yilmaz M., Tuzun E., Clarke P., O'Connor R. V.
25th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Bilbao, İspanya, 5 - 07 Eylül 2018, cilt.896, ss.195-206
- XXXI. **Factors that raise the reality of the virtual office environment designed to educate software development processes Yazılım Geliştirme Süreçlerini Eğitmek Amacıyla Tasarlanan Sanal Ofis Ortamında Ortamın Gerçekliğini Arttıran Etmenler**
Güleç U., Yılmaz M., İşler V.
12th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2018, İstanbul, Türkiye, 10 - 12 Eylül 2018, cilt.2201
- XXXII. **Adopting Virtual Reality as a Medium for Software Development Process Education**
Gulec U., Yilmaz M., Isler V., O'Connor R., Clarke P.
International Conference on Software and System Process (ICSSP), Gothenburg, İsveç, 26 - 27 Mayıs 2018, ss.71-75
- XXXIII. **The Impact of Situational Context on Software Process: A Case Study of a Very Small-Sized Company in the Online Advertising Domain**
Giray G., Yilmaz M., O'Connor R. V., Clarke P. M.
25th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Bilbao, İspanya, 5 - 07 Eylül 2018, cilt.896, ss.28-39
- XXXIV. **Simulacrum: Simulation virtual reality for emergency medical intervention in battle field conditions Simulacrum: Savaş koşullarında acil tıbbi müdahale ve ilk yardım simülasyonu**
Güleç U., Gözcü M. A., Doğan S., Meşurhan N., Yılmaz M., İşler V., Dinç M.
12th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2018, İstanbul, Türkiye, 10 - 12 Eylül 2018, cilt.2201
- XXXV. **Using adapted version of hoshin matrix for selection of agile software development processes**
Akarsu Z., Metin O. O., Kuru Y. Y., Yilmaz M.
12th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2018, İstanbul, Türkiye, 10 - 12 Eylül 2018, cilt.2201
- XXXVI. **A course flow model developed for software engineering course Yazılım Mühendisliği Dersi için**

Geliştirilmiş Ders Akış Modeli ve İlgili Vaka Çalışması

Yılmaz M., Güleç U.

12th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2018, İstanbul, Türkiye, 10 - 12 Eylül 2018, cilt.2201

- XXXVII. **Software Development Overall Efficiency Improvement in a CMMI Level 5 Organization within the scope of a Case Study**
Orgun P., Gungor D., Kuru Y. Y., Metin O. O., Yılmaz M.
3rd International Conference on Computer Science and Engineering (UBMK), Sarajevo, Bosna-Hersek, 20 - 23 Eylül 2018, ss.258-263
- XXXVIII. **Augmented reality based continuous onboarding framework Artırılmış gerçeklik tabanlı sürekli işe alıştırma sistemi**
Ohri İ., Öge İ., Orkun B., Yılmaz M., Tüzün E.
12th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2018, İstanbul, Türkiye, 10 - 12 Eylül 2018, cilt.2201
- XXXIX. **Towards a Role Playing Game for Exploring the Roles in Scrum to Improve Collaboration Problems**
Akarsu Z., Metin O. O., Gungor D., Yılmaz M.
25th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Bilbao, İspanya, 5 - 07 Eylül 2018, cilt.896, ss.254-264
- XL. **In Search of the Origins and Enduring Impact of Agile Software Development**
Clarke P., O'Connor R., Yılmaz M.
International Conference on Software and System Process (ICSSP), Gothenburg, İsveç, 26 - 27 Mayıs 2018, ss.142-146
- XLI. **Serious game plug-in experience for devops Gelişlet (devops) için ciddi oyun eklentisi deneyimi**
Üsfekes Ç., Macit Y., Yılmaz M., Tüzün E.
12th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2018, İstanbul, Türkiye, 10 - 12 Eylül 2018, cilt.2201
- XLII. **Overcoming Public Speaking Anxiety of Novice Software Engineers using Virtual Reality Exposure Therapy**
DENİZCİ NAZLIĞÜL M., YILMAZ M., GÜLEÇ U., GÖZCÜ M. A., O'CONNOR R., CLARKE P.
24th European Conference on Systems, Software Process Improvement, Graz, Avusturya, 6 - 08 Eylül 2017
- XLIII. **An industrial case study to improve the onboarding process in software management Yazılım Yönetiminde İşe Alıştırma Süreçlerinin İyileştirilmesi İçin Düşünülmüş Bir Endüstriyel Vaka Çalışması**
Yılmaz M., Güleç U., O'Connor R. V., Clarke P., Tüzün E.
11th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2017, Alanya, Türkiye, 18 - 20 Ekim 2017, cilt.1980, ss.24-35
- XLIV. **Serious game-based learning framework to improve programming skills and knowledge levels of individuals - CENGO Bireylerin Programlama Yeteneklerini ve Bilgi Seviyelerini Arttırmak Amacıyla Düşünülmüş Ciddi Oyun Tabanlı Öğrenme Çatısı - CENGO**
Güleç U., Yılmaz M., Gözcü M. A.
11th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2017, Alanya, Türkiye, 18 - 20 Ekim 2017, cilt.1980, ss.171-183
- XLV. **Examining reward mechanisms for effective usage of application lifecycle management tools Uygulama Yaşam Döngüsü Yönetim Araçlarının Verimini Arttırmak İçin Ciddi oyun Uygulaması**
Üsfekes Ç., Yılmaz M., Tüzün E.
11th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2017, Alanya, Türkiye, 18 - 20 Ekim 2017, cilt.1980, ss.158-170
- XLVI. **Exploring Software Process Variation Arising from Differences in Situational Context**
Clarke P. M., O'Connor R. V., Solan D., Elger P., Yılmaz M., Ennis A., Gerrity M., McGrath S., Treanor R.
24th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Ostrava, Çek Cumhuriyeti, 6 - 08 Eylül 2017, cilt.748, ss.29-42

- XLVII. A Systematic Investigation into the Use of Game Elements in the Context of Software Business Landscapes: A Systematic Literature Review**
Olgun S., Yilmaz M., Clarke P. M., O'Connor R. V.
17th International Conference on Software Process Improvement and Capability Determination (SPICE), Palma de Mallorca, İspanya, 4 - 05 Ekim 2017, cilt.770, ss.384-398
- XLVIII. Overcoming Public Speaking Anxiety of Software Engineers Using Virtual Reality Exposure Therapy**
Nazligul M. D., Yilmaz M., Gulec U., Gozcu M. A., O'Connor R. V., Clarke P. M.
24th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Ostrava, Çek Cumhuriyeti, 6 - 08 Eylül 2017, cilt.748, ss.191-202
- XLIX. Examining Reward Mechanisms for Effective Usage of Application Lifecycle Management Tools**
Usfekes C., Yilmaz M., Tuzun E., Clarke P. M., O'Connor R. V.
24th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Ostrava, Çek Cumhuriyeti, 6 - 08 Eylül 2017, cilt.748, ss.259-268
- L. Futbol Hakemlerinin Egitimi Amaciyla Tasarlanan Futbol Simulasyonunda Macin Dinamizmini Saglayan Etmenler**
GÜLEÇ U., YILMAZ M., GÖZCÜ M. A.
10. Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS 2016), Çanakkale, Türkiye, 24 - 26 Ekim 2016
- LI. Bilgisayar Mühendisliği Bitirme Projeleri için Düşünülmüş Bir Süreç Yönetim Modeli**
YILMAZ M., TAŞEL F. S., GÜLEÇ U., SOPAOĞLU U.
10. Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS 2016), Çanakkale, Türkiye, 24 - 26 Ekim 2016
- LII. Sanal Ofis Ortamında Kod Gozden Gecirme ile Kod Degerlendirmesi**
KAYMAK M., NAMIDURU M., TÜZÜN E., YILMAZ M.
10. Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS 2016), Çanakkale, Türkiye, 24 - 26 Ekim 2016
- LIII. An Investigation of Software Development Process Terminology**
Clarke P., Mesquida A., Ekert D., Ekstrom J. J., Gornostaja T., Jovanovic M., Johansen J., Mas A., Messnarz R., Villar B. N., et al.
16th International Conference on Software Process Improvement and Capability Determination (SPICE), Dublin, İrlanda, 9 - 10 Haziran 2016, cilt.609, ss.351-361
- LIV. Futbol Hakemlerinin Eğitimi Amac-yla Tasarlanan Futbol Simülasyonunda Maç-n Dinamizmini Sağlayan Etmenler**
Güleç U., Yilmaz M., Gözcü M. A.
10th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2016, Çanakkale, Türkiye, 24 - 26 Ekim 2016, cilt.1721, ss.284-294
- LV. Refactoring Software Development Process Terminology Through the Use of Ontology**
Clarke P. M., Mesquida Calafat A. L., Ekert D., Ekstrom J. J., Gornostaja T., Jovanovic M., Johansen J., Mas A., Messnarz R., Villar B. N., et al.
23rd European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Graz, Avusturya, 14 - 16 Eylül 2016, cilt.633, ss.47-57
- LVI. Sanal ofis ortamında kod gözden geçirme ile kod degerlendirmesi**
Kaymak M., Namiduru M., Tüzün E., Yilmaz M.
10th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2016, Çanakkale, Türkiye, 24 - 26 Ekim 2016, cilt.1721, ss.706-711
- LVII. Software Developer's Journey A Story-Driven Approach to Support Software Practitioners**
Yilmaz M., Atasoy B., O'Connor R. V., Martens J., Clarke P.
23rd European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Graz, Avusturya, 14 - 16 Eylül 2016, cilt.633, ss.203-211
- LVIII. Bilgisayar Mühendisliği Bitirme Projeleri için Düşünülmüş Bir Süreç Yönetim Modeli**
Yilmaz M., Taşel S., Güleç U., Sopaoğlu U.
10th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2016, Çanakkale, Türkiye, 24 - 26 Ekim 2016, cilt.1721, ss.129-140
- LIX. A Gamification Approach to Improve the Software Development Process by Exploring the**

Personality of Software Practitioners

Yilmaz M., Yilmaz M., O'Connor R. V., Clarke P.

16th International Conference on Software Process Improvement and Capability Determination (SPICE), Dublin, İrlanda, 9 - 10 Haziran 2016, cilt.609, ss.71-83

- LX. **Gamifying the Onboarding Process for Novice Software Practitioners**
Kosa M., Yilmaz M.
23rd European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement (EuroSPI), Graz, Avusturya, 14 - 16 Eylül 2016, cilt.633, ss.242-248
- LXI. **Kitlesele Acik Cevrimici Kurslardaki Katilimci Profillerinin Yapay Sinir Agi Kullanilarak Siniflandirilmesi**
ALTAEI A., YILMAZ M., OCONNOR R., HALICI U.
9. Ulusal Yazılım Mühendisliđi Sempozyumu - UYMS 2015, İzmir, Türkiye, 9 - 11 Eylül 2015
- LXII. **Futbol Hakemlerinin Karar Verme Yeteneklerini Gelistirmek Icin Dusunulmuş Ciddi Oyun Tabanlı Ogrenme Çatisi**
GÜLEÇ U., YILMAZ M.
9. Ulusal Yazılım Mühendisliđi Sempozyumu - UYMS 201, İzmir, Türkiye, 9 - 11 Eylül 2015
- LXIII. **A machine-based personality oriented team recommender for software development organizations**
Yilmaz M., Al-Taei A., O'Connor R. V.
22nd European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement, EuroSPI 2015, Ankara, Türkiye, 3 Eylül - 02 Ekim 2015, cilt.543, ss.75-86
- LXIV. **Designing games for improving the software development process**
Kosa M., Yilmaz M.
22nd European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement, EuroSPI 2015, Ankara, Türkiye, 3 Eylül - 02 Ekim 2015, cilt.543, ss.303-310
- LXV. **Futbol hakemlerinin karar verme yeteneklerini Gelistirmek Için Düşünölmüş Ciddi Oyun Tabanlı Ögrenme Çatisi**
Güleç U., Yilmaz M.
9th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2015, İzmir, Türkiye, 9 - 11 Eylül 2015, cilt.1483, ss.571-581
- LXVI. **Towards a Serious Game to Teach ISO/IEC 12207 Software Lifecycle Process: An Interactive Learning Approach**
Aydan U., Yilmaz M., O'Connor R. V.
15th International Conference on Software Process Improvement and Capability dEtermination (SPICE), Gothenburg, İsveç, 16 - 17 Haziran 2015, cilt.526, ss.217-229
- LXVII. **Towards a Quest-Based Contextualization Process for Game-Based Learning**
YILMAZ M., SARAN M., OCONNOR R.
8th European Conference on Games Based Learning, Berlin, Almanya, 9 - 10 Ekim 2014, cilt.2, ss.645-651
- LXVIII. **Yazılım Geliştirme Üretkenliğini Etkileyen Faktörlerin Açımlayıcı Faktör Analizi Yöntemi Kullanilarak İncelenmesi**
YILMAZ M., OCONNOR R., GÖRÜR A.
8. Ulusal Yazılım Mühendisliđi Konferansı (UYMS 2014), Güzelyurt, Kıbrıs (Kktc), 8 - 10 Eylül 2014
- LXIX. **Yazilim geliştirme üretkenliğini etkileyen faktörlerin açımlayıcı faktör analizi yöntemi kullanilarak incelenmesi**
Yilmaz M., O'Connor R. V., Görür A. K.
8th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2014, Guzelyurt, Türkiye, 8 - 10 Eylül 2014, cilt.1221, ss.395-405
- LXX. **An Exploration of Individual Personality Types in Software Development**
Yilmaz M., O'Connor R. V., Clarke P.
21st European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement and Innovation, EuroSPI 2014, Lüksemburg, 25 - 27 Haziran 2014, cilt.425, ss.111-122
- LXXI. **Yazılım Geliştiren Organizasyonlar için Düşünölmüş Bir Kişilik Tipi Ölçüm Oyunu**

- YILMAZ M., OCONNOR R.
7. Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS), İzmir, Türkiye, 25 - 28 Eylül 2013, cilt.1072
- LXXII. **Yazılım Geliştiren Küçük Ölçekli Bir Organizasyon için Scrumban Yaklaşımı ve Oyunlaştırma Uygulaması**
YILMAZ M., OCONNOR R.
ÇEYA'13- Çevik Yaklaşım ile Yazılım Geliştirme Çalıştayı, İzmir, Türkiye, 25 Eylül 2013
- LXXIII. **Yazılım geliştiren organizasyonlar için düşünülmüş bir kişilik tipi ölçüm oyunu**
Yılmaz M., O'Connor R. V.
7th Turkish National Software Engineering Symposium, UYMS 2013, İzmir, Türkiye, 26 Eylül 2013, cilt.1072
- LXXIV. **A market based approach for resolving resource constrained task allocation problems in a software development process**
Yılmaz M., O'Connor R. V.
19th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement, EuroSPI 2012, Vienna, Avusturya, 25 - 27 Haziran 2012, cilt.301 CCIS, ss.25-36
- LXXV. **A systematic approach to the comparison of roles in the software development processes**
Yılmaz M., O'Connor R. V., Clarke P.
12th International Conference on Software Process Improvement and Capability Determination, SPICE 2012, Palma, İspanya, 29 - 31 Mayıs 2012, cilt.290 CCIS, ss.198-209
- LXXVI. **A hierarchy of SPI activities for software SMEs: Results from ISO/IEC 12207-based SPI assessments**
Clarke P., O'Connor R. V., Yılmaz M.
12th International Conference on Software Process Improvement and Capability Determination, SPICE 2012, Palma, İspanya, 29 - 31 Mayıs 2012, cilt.290 CCIS, ss.62-74
- LXXVII. **Towards the Understanding and Classification of the Personality Traits of Software Development Practitioners: Situational Context Cards Approach**
Yılmaz M., O'Connor R. V.
38th EUROMICRO Conference on Software Engineering and Advanced Applications (SEAA) / 15th EUROMICRO Digital Systems Design (DSD), Cesme, Türkiye, 5 - 08 Eylül 2012, ss.400-405
- LXXVIII. **An empirical investigation into social productivity of a software process: An approach by using the structural equation modeling**
Yılmaz M., O'Connor R. V.
18th European Conference on System and Software Process Improvement, EuroSPI 2011, Roskilde, Danimarka, 27 - 29 Haziran 2011, cilt.172, ss.155-166
- LXXIX. **Oyun Kuramı Kullanarak Yazılım Takımlarının Üretkenliğini Artırmak İçin Geliştirilen Bir Yazılım Süreç Mühendisliği Yaklaşımı**
YILMAZ M., OCONNOR R.
5. Ulusal Yazılım Mühendisliği Sempozyumu (UYMS 2011), Ankara, Türkiye, 26 - 28 Eylül 2011
- LXXX. **An approach for improving the social aspects of the software development process by using a game theoretic perspective: Towards a theory of social productivity of software development teams**
Yılmaz M., O'Connor R. V.
6th International Conference on Software and Database Technologies, ICSOFT 2011, Sevilla, İspanya, 18 - 21 Temmuz 2011, cilt.1, ss.35-40
- LXXXI. **Maximizing the value of the software development process by game theoretic analysis**
Yılmaz M., O'Connor R. V.
11th International Conference on Product Focused Software Development and Process Improvement, PROFES 2010, Limerick, İrlanda, 21 - 23 Haziran 2010, ss.93-96
- LXXXII. **Improving software development process through economic mechanism design**
Yılmaz M., O'Connor R. V., Collins J.
17th European Conference on Systems, Software and Services Process Improvement, EuroSPI 2010, Grenoble, Fransa, 1 - 03 Eylül 2010, cilt.99 CCIS, ss.177-188

Desteklenen Projeler

- AKAY G., TÜFEKÇİ A., AKŞAHİN M. F., GÜNGÖR K., YILMAZ M., BARUT Ö., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Dış Hekimliği Radyoloji Eğitiminde Simülasyon: Sanal Gerçeklik Tabanlı İntraoral Radyografi için Sanal Klinik Uygulaması, 2024 - Devam Ediyor
- YILMAZ M., KAPIKIRAN A., BAYKAL M., AÇIL M., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Metaverse için Düşünölmüş Dijital Pazar Modeli ve Sanal Gerçeklik Uygulaması, 2023 - Devam Ediyor
- Ulutaş İ., Kılıç Çakmak E., Yılmaz M., Bozkurt Polat E., Aydın Bölükbaş F., Engin K., TÜBİTAK Projesi, Okul Öncesi Eğitimde Artırılmış Gerçeklik/AG (Augmented Reality/AR) ile Çok Boyutlu Matematik (TUBİTAK4005/122B303), 2022 - 2022
- Yılmaz M., Clarke P., Diğer Ülkelerdeki Kamu Kurumları Tarafından Desteklenmiş Proje, Future Software Systems Architectures, Disruptive Technologies Innovation Fund, 2019 - 2021
- Yılmaz M., TÜBİTAK Projesi, Digital storytelling on a virtual heritage museum with believable agents based on Turkish horror folklore, , 2018 - 2019
- Yılmaz M., TÜBİTAK Projesi, A Serious Game and a Virtual/Augmented Reality Based Training Environment for Bomb Disposal Robot, 2018 - 2019
- Yılmaz M., Diğer Uluslararası Fon Programları, DEV-OPS & Agile Transformation Project of Huawei Research Center at İstanbul, 2018 - 2019
- Yılmaz M., TÜBİTAK Projesi, A Novel Eye Tracking Mechanism for the Service of Next Generation Virtual Reality Application, 2018 - 2019
- Yılmaz M., TÜBİTAK Projesi, A Serious Game for COE-DAT as a Virtual Policymaking Laboratory, 2017 - 2018
- Yılmaz M., TÜBİTAK Projesi, Augmented Reality Based Continuous Onboarding Framework, TUBİTAK , 2017 - 2018
- Yılmaz M., TÜBİTAK Projesi, Simulated Virtual Reality for Emergency Medical Intervention in Battlefield Conditions, , 2016 - 2017
- Yılmaz M., TÜBİTAK Projesi, Notions of Emotions: Modeling Personalities for Serious Game Based Daily Scrum Meeting, 2016 - 2017
- Yılmaz M., TÜBİTAK Projesi, A Locomotion Interface and Framework for Virtual Reality System, 2016 - 2017
- Yılmaz M., TÜBİTAK Projesi, Göbekli Tepe: A Real-Time Virtual Reality Storytelling Experience On The Earliest Neolithic Temple,, 2015 - 2016

Bilimsel Dergilerdeki Faaliyetler

Iet Software, Yardımcı Editör/Bölüm Editörü, 2017 - Devam Ediyor

Bilimsel Kuruluşlardaki Üyelikler / Görevler

IEEE , Asli Üye, 2019 - Devam Ediyor , Amerika Birleşik Devletleri

Bilimsel Hakemlikler

- INFORMATION AND SOFTWARE TECHNOLOGY, SCI Kapsamındaki Dergi, Mayıs 2021
- JOURNAL OF SOFTWARE-EVOLUTION AND PROCESS, SCI Kapsamındaki Dergi, Mart 2020
- COMPUTER STANDARDS & INTERFACES, Diğer Dergiler, Ağustos 2019
- JOURNAL OF SYSTEMS AND SOFTWARE, SCI Kapsamındaki Dergi, Temmuz 2019

Metrikler

Yayın: 125

Atf (WoS): 407

Atf (Scopus): 958
H-İndeks (WoS): 12
H-İndeks (Scopus): 16

Kongre ve Sempozyum Katılımı Faaliyetleri

7. Uluslararası Bilgisayar Bilimleri ve Mühendisliği Konferansı (UBMK 2022), Davetli Konuşmacı, Diyarbakır, Türkiye, 2022
- 29th European Conference on Software Process Improvement (EuroSPI 2022) , Moderatör, Salzburg, Avusturya, 2022
- 28th European Conference on Software Process Improvement (EuroSPI 2021), Moderatör, Krems, Avusturya, 2021
- 27th European Conference on Software Process Improvement (EuroSPI 2020), Moderatör, Düsseldorf, Almanya, 2020
- 13th Turkish National Software Engineering Conference (UYMS 2019), Oturum Başkanı, İzmir, Türkiye, 2019
- 26th European Conference on Software Process Improvement (EUROSPI 2019) , Moderatör, Edinburgh, Birleşik Krallık, 2019
- 3rd International Conference on Computer Science and Engineering (UBMK 2018), Katılımcı, Sarajevo, Bosna-Hersek, 2018
- 12th Turkish National Software Engineering Conference (UYMS 2018) , Oturum Başkanı, İstanbul, Türkiye, 2018
- 25th European Conference on Software Process Improvement (EUROSPI 2018) , Moderatör, Bilbao, İspanya, 2018
- 2018 International Conference on Software and System Process (ICSSP 2018), Katılımcı, Gothenburg, İsveç, 2018
- 11th Turkish National Software Engineering Conference (UYMS 2017), Katılımcı, Antalya, Türkiye, 2017
- 17th International Conference on Software Process Improvement and Capability Determination (SPICE 2017), Katılımcı, Palma, İspanya, 2017
- 24th European Conference on Software Process Improvement (EUROSPI 2017) , Moderatör, Ostrava, Çek Cumhuriyeti, 2017
- 10th Turkish National Software Engineering Symposium (UYMS 2016) , Katılımcı, Çanakkale, Türkiye, 2016
- 23th European Conference on Software Process Improvement (EUROSPI 2016) , Katılımcı, Graz, Avusturya, 2016
- 16th International Conference on Software Process Improvement and Capability Determination (SPICE 2016), Katılımcı, Dublin, İrlanda, 2016
- 22th European Conference on Software Process Improvement (EUROSPI 2015) , Moderatör, Ankara, Türkiye, 2015
- 9th Turkish National Software Engineering Symposium (UYMS 2015) , Moderatör, İzmir, Türkiye, 2015
- 15th International Conference on Software Process Improvement and Capability Determination (SPICE 2015), Katılımcı, Gothenburg, İsveç, 2015
- 8th Turkish National Software Engineering Conference (UYMS 2014), Moderatör, Güzelyurt, Kıbrıs (Kktc), 2014
- 21th European Conference on Software Process Improvement (EUROSPI 2014) , Katılımcı, Luxembourg, Lüksemburg, 2014
- 7th Turkish National Software Engineering Conference (UYMS 2013), Katılımcı, İzmir, Türkiye, 2013
- 38th EUROMICRO Conference on Software Engineering and Advanced Applications (SEAA 2012) , Katılımcı, İzmir, Türkiye, 2012
- 19th European System and Software Process Improvement and Innovation Conference (EuroSPI 2012) , Katılımcı, Vienna, Avusturya, 2012
- 12th International Conference on Software Process Improvement and Capability Determination (SPICE 2012), Katılımcı, Palma, İspanya, 2012
- 5th Turkish National Software Engineering Symposium (UYMS 2011), Katılımcı, Ankara, Türkiye, 2011
- 18th European System and Software Process Improvement and Innovation Conference (EuroSPI 2011), Katılımcı, Roskilde, Danimarka, 2011
- 17th European Systems and Software Process Improvement and Innovation (EuroSPI 2010) , Katılımcı, Grenoble, Fransa, 2010
- 11th International Conference on Product Focused Software (PROFES 2010), Katılımcı, Limerick, İrlanda, 2010

Davetli Konuşmalar

Bilgi Güvenliği, Çalıştay, 5. ASELSAN Akademi Çalıştay, Türkiye, Kasım 2022
Rüyannın Öte Yakası: Metaverse, Güvenlik ve Mahremiyet, Konferans, Uluslararası Bilgi Güvenliği ve Kriptoloji Konferansı (ISC TURKEY), Türkiye, Ekim 2022
Cesur Yeni Dünya: Metaverse'ün ekosistem katmanları olarak Blokzincir ve Yapay Zekâ Teknolojileri, Konferans, 7. Uluslararası Bilgisayar Bilimleri ve Mühendisliği Konferansı (UBMK 2022), Türkiye, Eylül 2022
Siber Farkındalık Sertifika Programı, Seminer, Jandarma ve Sahil Güvenlik Akademisi, Türkiye, Mayıs 2022
Oyunlar ve interaktif teknolojilerinin bilimsel çalışmalarda kullanımı ve bu amaçla geliştirdiğimiz ciddi oyunlar, Seminer, Quantum Turkey , Türkiye, Ağustos 2021
Augmented Reality Technology Encounters, Konferans, Augmented Reality (AR), Virtual Reality (VR) and Serious GameBased National Software Projects, Türkiye, Ekim 2018
The importance of games in national and international projects: NATO, TÜBİTAK AND EU Projects, Konferans, International Child and Information Safety Congress, "Digital Games", Türkiye, Nisan 2018
The role and importance of gamification, game theory and practices in software engineering, Seminer, Atılım University, Türkiye, Kasım 2017
A brief introduction to Gamification, Seminer, HAVELSAN, Türkiye, Mart 2016
The future of Gamification, Seminer, ASELSAN, Türkiye, Şubat 2016
Exploring the Social Aspects of Game Development for a better Game Design Process, Konferans, Eurasia Graphics Conference, Türkiye, Kasım 2015
Gamers and Personality, Seminer, Middle East Technical University, Türkiye, Nisan 2015

Burslar

Lero Graduate School of Software Engineering Scholarship, Diğer Uluslararası Organizasyonlar, 2009 - 2013

Ödüller

Yılmaz M., Güleç U., İşler V., SiYM alt alanında en iyi bildiri ödülü, Ulusal Yazılım Mühendisliği Yönetim Komitesi, Eylül 2018
Yılmaz M., Second price in nationwide graduation project competition, Tübitak, Haziran 2017
Yılmaz M., Fifth Annual Excellence in Research Journal Award, Igi Global,, Temmuz 2012

Akademi Dışı Deneyim

Şirket, Huawei Technologies, Software Development
Çankaya Üniversitesi
Kamu Kurumu, Lero - the Irish Software Engineering Research Center, Research
Lero - İrlanda Yazılım Araştırma Geliştirme Merkezi
Diğer, Freelance, Freelance
Serbest
Üniversite, Middle East Technical University, School of Foreign Languages
Orta Doğu Teknik Üniversitesi
Şirket, Dünya IT Academy, Information Technology
Bilgi Sistemleri Danışmanı
Diğer Kamu Kurumu, Turkish Land Forces, Factory Product Line
Türk Silahlı Kuvvetleri
Orta Doğu Teknik Üniversitesi

Şirket, Gantek Technology Group, Software Production

Gantek Teknoloji

Üniversite, Middle East Technical University, Informatics Institute

Şirket, Halıcı Yazılım, Software Production

Halıcı Yazılım